

## STOPPESTEDER.DTA

// Dataen splittes på \*

```
14
aa*1*2*4*44*
asd*-1*0*-1*4*
qq*0*44*
asd1*-1*4*-1*22*
asd2*3*5*22*33*
asd3*4*6*33*44*
asd4*5*44*
b1*-1*8*-1*2*
b2*7*9*2*3*
b3*8*13*3*22*
b4*9*11*4*5*
b5*10*12*5*6*
b6*11*6*
alkas*9*22*
```

**Hvis vi tar en nærmere titt på de to første linjene:**

```
14
// 14 er antall stopp som finnes.
aa*1*2*4*44*
// aa er da navnet på stoppestedet, 1 og 2 er indeksene til nabostoppestedene, 4 og 44 er tiden til
nabostoppene.
```

## RUTER.DTA

// Dataen splittes på \*

2  
1\*Buss  
1\*2\*1\*  
3\*0\*  
4\*22\*  
5\*33\*  
6\*44\*  
X  
2\*Bane  
5\*150\*  
7\*0\*  
8\*2\*  
9\*3\*  
13\*4\*  
10\*22\*  
11\*5\*  
12\*6\*  
X

**Hvis vi tar en nærmere titt på dataene:**

2  
// 2 er antall ruter som finnes

1\*Buss  
// 1 er ID'en til ruten altså rutens unike nummer som lagres i map'et over alle ruter. Buss sier hvilken type det er. Typen kan være buss eller Bane.

1\*2\*1\*  
// 1 er antall sitteplasser, 2 er antall ståplasser, 1 er leddbuss

5\*33\*  
// 5 er indeksen til stoppestedet og 33 er minutter til neste stoppested.

X  
// X brukes for å markere at ruten er ferdig, altså det kommer ikke flere stopp som tilhører en rute etter X.